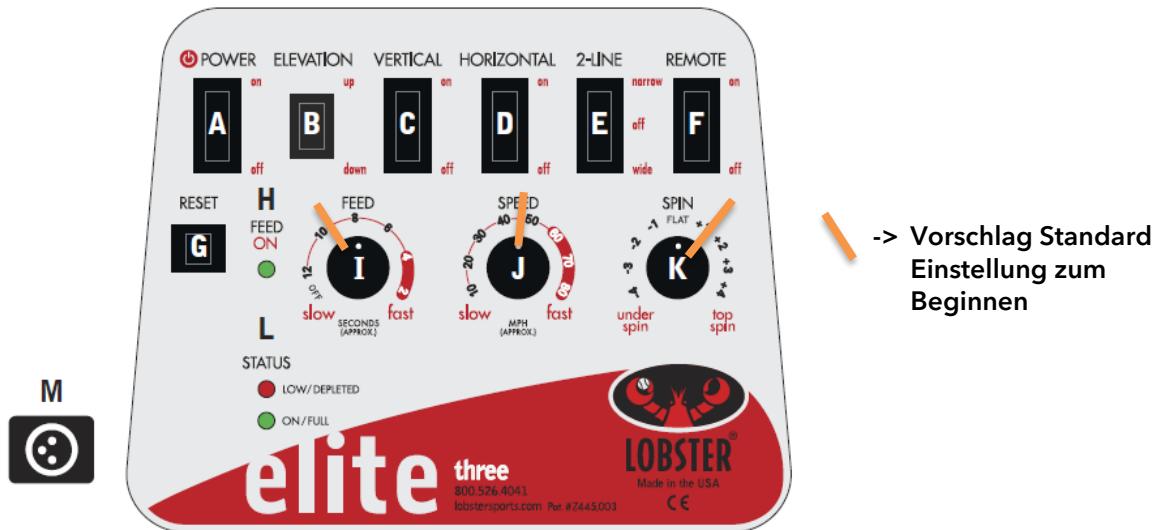


# TC Gitterli

## Anleitung Ballmaschine



### CONTROL PANEL: ELITE THREE



- A. **POWER** Ballmaschine An- / Abstellen
- B. **ELAVATION** Passt die Flugbahn des Balls nach oben und unten an
- C. **VERTICAL** Ein- / Ausschalten der Höhenvariation (**on** - variiert die Länge der Bälle)
- D. **HORIZONTAL** Ein- / Ausschalten der Längenvariation (**on** - variiert die Bälle seitlich L/R)
- E. **2-LINE** **off** - Funktion ausgeschaltet  
**narrow** - Ball kommt abwechselnd leicht links und rechts  
**wide** - Ball kommt abwechselnd stärker links und rechts
- F. **REMOTE** Ballmaschine kann mit der Fernbedienung bedient werden
- G. **RESET** Erlischt im Falle einer Fehlfunktion. Wenn dies geschieht, schalte die Maschine ab, drücken den Reset-Knopf wieder hinein und schalte die Maschine wieder ein.
- H. **FEED ON (LED)** Die LED leuchtet auf, wenn sich der Motor für den Balltransport zu drehen beginnt
- I. **FEED** Stellt den Intervall für den Balltransport zwischen 2-12 Sekunden ein. Drehen gegen den Uhrzeigersinn auf Off, um den Balltransport abzuschalten.
- J. **SPEED** Stellt die Geschwindigkeit von 10-80 mph ein (16-128 kmh)
- K. **SPIN** Stellt den Drall der Bälle ein von Topspin bis Unterschnitt
- L. **STATUS (LED)** Die LED-Leuchten zeigen den Batteriestand nur an, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Wenn das Gerät aufgeladen wird, leuchtet die LED am Ladegerät. Gerät beim Aufladen ausschalten!
- WICHTIG:** Bälle im Auffangbehälter (HEAD Trainer) verwenden  
Ballröhren zum Sammeln sind in der Holzkiste Platz 2 (Sonnenschirme)
- ACHTUNG:** Nicht vor laufender Maschine stehen!