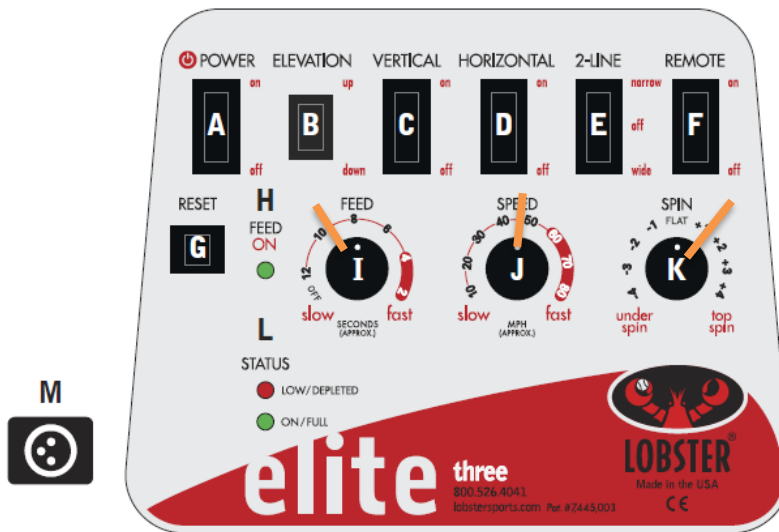


TC Gitterli

Anleitung Ballmaschine



CONTROL PANEL: ELITE THREE



- A. POWER** Ballmaschine An- / Abstellen
 - B. ELAVATION** Passt die Flugbahn des Balls nach oben und unten an
 - C. VERTICAL** Ein- / Ausschalten der Höhenvariation (**on** - variiert die Länge der Bälle)
 - D. HORIZONTAL** Ein- / Ausschalten der Längenvariation (**on** - variiert die Bälle seitlich L/R)
 - E. 2-LINE** **off** - Funktion ausgeschaltet
narrow - Ball kommt abwechselnd leicht links und rechts
wide - Ball kommt abwechselnd stärker links und rechts
 - F. REMOTE** Ballmaschine kann mit der Fernbedienung bedient werden
 - G. RESET** Erlischt im Falle einer Fehlfunktion. Wenn dies geschieht, schalte die Maschine ab, drücken den Reset-Knopf wieder hinein und schalte die Maschine wieder ein.
 - H. FEED ON (LED)** Die LED leuchtet auf, wenn sich der Motor für den Balltransport zu drehen beginnt
 - I. FEED** Stellt den Intervall für den Balltransport zwischen 2-12 Sekunden ein. Drehen gegen den Uhrzeigersinn auf Off, um den Balltransport abzuschalten.
 - J. SPEED** Stellt die Geschwindigkeit von 10-80 mph ein (16-128 kmh)
 - K. SPIN** Stellt den Drall der Bälle ein von Topspin bis Unterschnitt
 - L. STATUS (LED)** Die LED-Leuchten zeigen den Batteriestand nur an, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Wenn das Gerät aufgeladen wird, leuchtet die LED am Ladegerät. Gerät beim Aufladen ausschalten!
- WICHTIG:** Bälle im Auffangbehälter (HEAD Trainer) verwenden
Ballröhren zum Sammeln sind in der Holzkiste Platz 2 (Sonnenschirme)
- ACHTUNG:** Nicht vor laufender Maschine stehen!